

A VERSENY CÉLJA

A Nemzeti Kiberverseny célja, hogy olyan szimulációs környezetet biztosítson, amely keretében a felsőoktatásban résztvevő hallgatók megismerkedhetnek a kiber konfliktusokhoz kapcsolódó politikai és stratégiai kihívásokkal, valamint azok kapcsán felmerülő problémák kezelésére vonatkozóan kipróbálhatnak gyakorlati megoldási javaslatokat. A Nemzeti Kiberverseny hozzájárul a hallgatók szakmai fejlődéséhez, továbbá kapcsolattépítési fórumként is szolgál. Ennek megfelelően a résztvevőknek lehetőségük nyílik más csapatok mentoraival, a zsűritagokkal, továbbá a kiberbiztonság és más kapcsolódó területeken dolgozó szakértőkkel megismerkedni.

A versenyző csapatok feladata megoldási javaslatokat kidolgozni egy kitalált szcenárióra alapuló kibertámadás kezelése céljából. A válaszadás során figyelembe kell venniük a támadás hatásait a köz- és magánszektorra vonatkozóan, kilépve a kibertérből a fizikai valóságba. A csapatok közötti végső sorrendet az írásos politikai és stratégiai válaszok, valamint a döntéshozatali javaslatok színvonala, a megoldott technikai feladat, továbbá a zsűri előtti szóbeli prezentáció minősége határozza meg. A verseny első részében a csapatok távolról (saját intézményükben, otthon stb.), a csapatvezető segítségével fejlesztik a szükséges képességeket és készülnek a versenyre. A verseny szóbeli fordulójában – a zsűritagok szakmai visszajelzései alapján – minden résztvevő lehetőséget kap ismeretei tökéletesítésére, valamint a szakmai kapcsolatainak fejlesztésére.

A VERSENYSZABÁLYZAT JELENTŐSÉGE

Minden résztvevőnek meg kell ismernie a szabályzatot a versenyre történő jelentkezés előtt. Mivel a csapatok értékelése az írásos és szóbeli feladatok eredményeinek összesítése alapján történik, a szabályok alapos ismerete elengedhetetlen a sikeres szerepléshez.

A VERSENY SZERVEZŐINEK ELÉRHETŐSÉGE

Bármilyen, a versennyel kapcsolatos kérdés esetén kérjük, vegye fel a kapcsolatot a szervezőkkel az alábbi elérhetőségen:

hello@kiberverseny.hu

+3620/549 0816

VERSENYSZABÁLYZAT

1. Szabály: Részvételi feltételek

Minden hazai és határon túli egyetemi és főiskolai hallgató (felsőoktatási szakképzés, BSc, BA, MSc, MA, PhD, DLA), posztgraduális és posztdoktori programban résztvevő személy részt vehet a versenyen. A részvételnek **nem feltétele előzetes kiberbiztonsági képzés**, illetve elméleti vagy szakmai ismeretek. A szervezők azonban felhívják a figyelmet arra, hogy e terület mindennapi kérdéseinek, problémáinak ismerete a versenyen való részvétel sikerességét növeli, ezért javasolt a csapat legalább egy tagjának ilyen irányú tudással, jártassággal, érdeklődési körrel rendelkeznie.

A szervezők a regisztrációnál nem ellenőrzik, de kérésükre a verseny bármenny pontján a csapatok tagjainak igazolniuk kell a részvételi feltételeknek való megfelelést (hallgatói jogviszony igazolása). A verseny szervezői nem nyújtanak anyagi támogatást a csapatoknak a verseny szóbeli fordulójának helyszínére történő utazáshoz. Azt javasolják, hogy igény esetén a csapatok a küldő intézményeket kérjék fel a szükséges anyagi források biztosítására.

A verseny **magyar** nyelven folyik, így a részvétel feltétele ennek ismerete.

2. Szabály: Csapatok összetétele

Minden csapat 4 főből áll. A 4 főnél kisebb létszámmal regisztráló csapatok részvételét a versenyigazgató mérlegelheti. A 4 főnél nagyobb létszámú csapatok nem vehetnek részt a versenyen. A csapat tagjainak képzettségére és tapasztalatára, illetve a csapat összetételére vonatkozóan nincs megkötés. A tagoknak nem szükséges egyazon felsőoktatási intézmény hallgatóinak lennie. A szervezők biztatják a résztvevőket, hogy a különböző területek (pl.: technikai, jogi, biztonságpolitikai stb.) hallgatói fogjanak össze és együtt gondolkozzanak a kiberbiztonságról, mivel a szakterületek együttműködése kiemelt fontosságú a való életben is.

A csapattagokon kívül **minden csapatnak gondoskodnia kell** (lehetőleg a küldő intézmények állományából kiválasztott) **csapatvezetőről**, aki egyben a csapat mentora. Csapatvezető választása kötelező, a csapatvezető nem lehet a csapat tagja. Bár a csapatvezetők részvétele a verseny szóbeli fordulóján nem kötelező, személyes jelenlétük szükséges lehet annak érdekében, hogy a csapat minden segítséget megkapjon a sikeres szerepléshez.

3. Szabály: Regisztráció

A verseny iránt érdeklődő csapatoknak a www.kiberverseny.hu oldalon található **Regisztrációs felületén** keresztül történik. A jelentkezés határideje **2018. október 5.**

A regisztrációs határidőn túl jelentkező csapat részvételét a versenyigazgató mérlegelheti.

4. Szabály: Továbbjutás és értesítés

A sikeres regisztráció és a kvalifikációs fordulóra történő bejutás feltétele a *1. Szabály* szerinti részvételi feltételeknek való megfelelés. A kvalifikációs fordulóban a csapatoktól beérkező jelentéseket a zsűri előre meghatározott, azonos szempontrendszer alapján értékeli. Az itt elért pontszámok és a technikai feladatban szerettek alapján a legtöbb ponttal rendelkező 8 csapat kerül a verseny szóbeli fordulójába.

Minden csapat e-mailben kap értesítést a kvalifikációs fordulóban elért pontszámáról. A továbbjutó csapatok részére e-mailben megküldik a szervezők a szóbeli forduló meghívóját, valamint a fordulóhoz kapcsolódó egyéb információkat (pl. módosított forgatókönyv).

Az elődöntőből a szóbeli fordulóban legmagasabb pontszámot kapott 4 csapat jut a döntőbe. Pontazonosság esetén a *12. szabály* szerint ismertetett módon történik a továbbjutás. Az eredményeket a szervezők a verseny helyszínén hirdetik ki. Minden csapat a versenyt követően tájékoztatást kap az elért eredményéről (zsűritagok által adott pontszámok, megjegyzések)

5. Szabály: A verseny menete

A Nemzeti Kiberverseny alapja egy, a jelen szabályzat kiadását követően közzétett, fiktív forgatókönyv (szcenárió). A forgatókönyv alapján a csapatoknak először írásban kell reagálniuk a kialakult helyzetre (kvalifikációs forduló), majd a szóbeli fordulóban a javaslataikat az időközben megváltozott, eszkalálódott forgatókönyvhöz kell igazítaniuk a sikeres szereplés érdekében. A szóbeli forduló egy elődöntőből és egy döntőből áll.

5.1. Regisztráció

A versenyre történő jelentkezésre **2018. október 5-ig** van lehetőség a Regisztrációs lap kitöltésével és elküldésével.

5.2. Kvalifikációs forduló - előkészítés

A csapatok kvalifikációja az írásos kiberbiztonsági jelentés és a technikai feladat elvégzése alapján történik.

A szervezők minden csapat számára elérhetővé teszik a verseny alapjául szolgáló forgatókönyvet (szcenárió) és a kapcsolódó dokumentumokat, melyek a fiktív kibertámadás hátterét és részleteit tartalmazzák. A forgatókönyv egy jelentős kiberbiztonsági incidenst tartalmaz, amely Magyarországot és más európai országokat is érint. Ezzel kapcsolatban a csapatoknak egy **kiberbiztonsági jelentés** kell készíteniük, melyet **2018. október 21-ig** a szervezők számára meg kell küldeniük a hello@kierverseny.hu e-mail címre. E mellett – a jelentkezéskor megkapott instrukciók alapján – el kell végezniük egy kapcsolódó **technikai feladatot**. A két feladat által megszerzett pontszámok alapján, a legtöbbel rendelkező **8 csapat kerül a verseny szóbeli fordulójába**. A továbbjutásról a szervezők a csapatok **2018. október 25-ig** értesítik.

5.2.1. Kiberbiztonsági jelentés

A verseny első fordulójában a csapatok egy jelentés formájában rövid feljegyzést készítenek, melyben meghatározzák a forgatókönyvben leírt kiberbiztonsági incidensben érintett állami, katonai és ipari szereplőket, az érintettségük mértékét, valamint a kapcsolódó vélt emberi, társadalmi, környezeti vonatkozású hatásokat és azok mértékét. A feljegyzésnek konkrét javaslatokat kell tartalmaznia a szereplők számára a megfelelő intézkedésekre és válaszokra vonatkozóan. A feljegyzés terjedelme nem haladhatja meg a **2 oldalt** (A/4) 12 betűméret, normál sortáv, Times New Roman betűtípus alkalmazása mellett. További információ a feljegyzés formátumának részleteiről az “Útmutató az írásos jelentés elkészítéséhez” (1.sz. melléklet) c. dokumentumban található.

5.2.2. *Technikai feladat*

A versenyen résztvevő csapatok a kvalifikációs fordulóban a kiberbiztonsági jelentésen kívül plusz pontokat szerezhettek egy, a kiberbiztonsághoz köthető, kis utánajárással bárki számára (szakirányú képzettség nélkül) elvégezhető technikai feladat elvégzésével. A pontos leírást a szervezők a jelentkezett csapatok számára a regisztrációt követően küldik meg.

5.3. *Szóbeli forduló: elődöntő - reagálás*

A kvalifikációs fordulóból továbbjutó csapatok kihirdetését követően az eredeti forgatókönyv módosul (azaz a kibertámadás eszkalálódik). A csapatok feladata reagálni a módosult forgatókönyvre és aszerint készülni a szóbeli fordulóra. A továbbjutó csapatok az értesítéssel együtt kapják meg **az eredeti forgatókönyv módosítását**. Az így rendelkezésre álló információk segítségével (korábbi javaslatok átalakítása, új javaslatok, prioritások megfogalmazása) a csapatoknak el kell készíteniük **döntéshozatali dokumentumot** és a **szóbeli prezentációjukat**. Az elődöntőre **2018. november 6-án** délelőtt kerül sor. A továbbjutó csapatokat sorsolással kiválasztva 2 szekcióba osztják a szervezők (4-4 csapat).

5.3.1. *Döntéshozatali dokumentum*

A szóbeli fordulóra a csapatoknak készíteniük kell egy döntéshozatali dokumentumot, amit **kinyomtatott formában** a forduló elején átadnak a zsűrinek. **A nyomtatott anyagról a csapatoknak saját maguknak kell gondoskodni.** A döntéshozatali dokumentum nem haladhatja meg az 1 oldalt (A/4) és tartalmaznia kell minimum 2, legfeljebb 4 – a lehetséges válaszlehetőségekre és intézkedésekre vonatkozó – megoldási alternatívát, a döntéshozatali folyamatot és javaslatokat az érintett szereplők számára. A döntéshozatali dokumentummal kapcsolatos bővebb információ az “Útmutató a szóbeli jelentés elkészítéséhez” c. dokumentumban (2.sz. melléklet) található.

5.3.2. *Kiberbiztonsági helyzetjelentés (szóbeli prezentáció)*

A csapatoknak a zsűri számára prezentálniuk kell megoldási javaslatukat. A prezentáció során ki kell térni a rendelkezésre álló információk alapján legjobbnak vélt megoldásra. El kell magyarázni a döntés okát, illetve részletesen ismertetni kell a szükséges ellenlépéseket. A prezentáció megtartásakor a csapatok **nem használhatnak semmilyen technikai eszközt**. A szóbeli fordulóban csak az elkészített döntéshozatali dokumentumot, illetve írásos jegyzeteik lehetnek segítségükre.

A prezentáció menete a következő:

- A döntéshozatali dokumentumok átadása a zsűrinek.
- Ennek tanulmányozására 1 perc áll rendelkezésre.
- Ezt követően a csapat **10 perces** időkeretben, szóban kell prezentálni a kiberbiztonsági incidensre és annak kezelésére vonatkozó javaslatokat.
- A prezentációt követően a csapatok válaszolnak a bírák közvetlen kérdéseire, melyre szintén 10 perc áll rendelkezésre.

- A csapatok szereplését követően a zsűri a versenyszabályzat mellékletét képző pontozólap segítségével értékeli a csapat munkáját. A pontozás idejére a csapatoknak el kell hagyniuk az előadótermet.
- A pontozást követően a zsűritagok egyenként szóban értékelik a csapatok teljesítményét maximum 7 percben.

A döntőbe továbbjutó csapatok kiválasztása az elért pontok alapján történik. A **kvalifikációs és elődöntőben együttesen** legtöbb pontot elért 2-2 csapat jut a döntőbe.

5.4. Szóbeli forduló: döntő – azonnali reagálás/válsághelyzet kezelése

A döntő a versenynap délutánján kerül megtartásra, az elődöntőn legjobban szereplő szekciónként 2-2 (összesen 4) csapat jut tovább. A továbbjutás tényéről a helyszínen tájékoztatják a csapatokat a szervezők. A bejelentést követően – az esélyegyenlőség miatt – a továbbjutó csapatokat a döntő helyszínéről a szervezők külön-külön elkísérik.

A döntő folyamán az eredeti forgatókönyvben ismertetett kibertámadás ismét eszkalálódik. A csapatok feladata reagálni a módosult forgatókönyvre. Az eszkalálódott szcenáriót mindenki 15 perccel a saját szóbeli helyzetjelentésük előtt kapja meg. Ezalatt az idő alatt kell elkészíteni a kiberbiztonsági helyzetjelentést, melyben a (megváltozott) zsűri számára be kell mutatniuk a politikai, stratégiai és egyéb vonatkozású javaslataikat (2-4 alternatívát). Ezek közül ki kell választaniuk egyet, mely alapján ismertetni kell a javasolt pontos lépéseket.

A szóbeli helyzetjelentéssel kapcsolatban bővebb információ található az “Útmutató a szóbeli jelentés elkészítéséhez” c. dokumentumban (2.sz. *melléklet*).

A prezentáció menete a következő:

- Minden csapatnak 15 perc áll rendelkezésre arra, hogy megismerje a megváltozott körülményeket és ez alapján kidolgozzon egy cselekvési tervet.
- A csapatoknak 10 perces időkeretben, szóban kell prezentálni a kiberbiztonsági incidensre és annak kezelésére vonatkozó javaslatokat.
- A prezentációt követően a csapatok válaszolnak a bírák közvetlen kérdéseire, melyre szintén 10 perc áll rendelkezésre.
- A csapatok szereplését követően a zsűri a versenyszabályzat mellékletét képző pontozólap segítségével értékeli a csapat munkáját.
- A pontozást követően a zsűritagok egyenként szóban értékelik a csapatok teljesítményét.

6. Szabály: Felkészülés

A verseny dokumentációját (versenyszabályzat, háttér információk, forgatókönyv stb.) a verseny előtt legkésőbb 2 hónappal közléteszik a szervezők. A regisztrációs határidőt követően a forgatókönyv módosítást csak a továbbjutó csapatok kapják meg, a továbbjutásról szóló értesítéssel együtt. (A szervezők a forgatókönyv módosítását a verseny végét követően a kiesett csapatok számára is a verseny honlapján keresztül elérhetővé teszik.)

A sikeres regisztráció után a kvalifikációs fordulóban történő részvétel feltétele a csapatok által 2018. október 21-ig elkészített jelentés (2 oldalas) benyújtása. A szóbeli fordulóban történő

részvétel feltétele a döntéshozatali dokumentum elkészítése és a forduló elején a zsűri számára történő átadása, valamint a szóbeli prezentáció megtartása. A részvétel további feltétele, hogy a csapatnak legyen csapatvezetője, aki szakmai segítséget nyújt a feljegyzések elkészítésében és a prezentációra való felkészülésben.

7. Szabály: Forgatókönyv alapú verseny

A verseny egyetlen fiktív kibertámadási forgatókönyvre fókuszál, ami több forrásból tevődik össze. A verseny céljával összhangban, a csapatoknak írásban és szóban is reagálniuk kell a forgatókönyvben foglalt kiberbiztonsági incidens által okozott politikai, gazdasági, társadalmi, környezeti és biztonsági problémákra. A verseny minden fordulójában a forgatókönyv és a kapcsolódó feladatok közzététele oly módon történik, hogy minden csapatnak egyenlő esélye legyen a felkészülésre.

8. Szabály: Engedélyezett támogatás és csalás

A szervezők arra biztatják a csapatokat, hogy a kvalifikációs forduló, illetve a szóbeli forduló előtti időszakban vegyenek igénybe külső segítséget a feljegyzés és a szóbeli prezentáció elkészítéséhez. A javaslatok megfogalmazásában, valamint a szakmai elvek és elvárások betartása kapcsán a csapatok elsősorban a csapatvezetőre támaszkodhatnak. A kvalifikációs fordulóban elvégzendő technikai feladat elvégzéséhez is igénybe vehető külső segítség.

A szóbeli fordulóban a prezentáció és a zsűri kérdések közben a csapatok számára külső segítség igénybevétele nem megengedett. Az éppen nem szereplő csapatok szabadon konzultálhatnak a csapatvezetővel.

A szóbeli fordulóban semmilyen eszköz igénybevétele nem engedélyezett. Az elődöntő során a zsűrinek kiállított nyomtatott döntéshozatali dokumentum, illetve a saját papír alapú jegyzet ez alól kivételt képez.

Így a szóbeli forduló során az előadótérbe a csapatok nem hozhatnak be és nem használhatnak elektronikus eszközöket (telefon, tablet, notebook stb.). Az éppen nem szereplő csapatok számára megengedett az elektronikus eszközök használata. A szervezők bátorítják a csapatokat, hogy a teljes verseny során használjanak papíralapú jegyzeteket.

A verseny során a csalás nem megengedett és azonnali diszkvalifikációt von maga után. A versenyből kizárt csapatok küldő intézményeit a szervezők minden esetben értesítik a történetekről.

9. Szabály: Zsűri

A verseny minden fordulójának értékelését a kiberbiztonság különböző területein jártas, illetve a szcenárió témájában releváns ismeretekkel rendelkező szakemberekből (4-5 fő) álló szakmai zsűri végzi. Az esélyegyenlőség biztosítása érdekében a pontozás szabványosítottan zajlik, a bírák előre elkészített pontozólap segítségével értékelik a csapatok teljesítményét a *12. Szabály* alapján. Az egyes fordulókban a zsűri összetétele változhat.

10. Szabály: Megfigyelők, média és műsorsugárzás

A verseny elődöntőjének szóbeli fordulóján limitált számban megfigyelők is részt vehetnek. A verseny során a megfigyelők nem zavarhatják és nem segíthetik a versenyző csapatokat, aminek betartására a szervezők külön figyelmet fordítanak.

A döntő mindenki számára nyilvános. Ez alól kivételt képeznek a továbbjutott, kiberbiztonsági helyzetjelentésüket még be nem mutatott csapatok résztvevői. A hozzátartozó csapatvezetők a továbbjutás kihirdetésekor dönthetnek afelől, hogy a csapatukkal tartanak vagy nem. Amennyiben igen, ők sem tartózkodhatnak a döntő helyszínén addig, amíg sorra nem kerülnek. A csapatok, miután bemutatták saját prezentációjukat csatlakozhatnak a döntő nézőihez.

A Nemzeti Kiberverseny szervezői fenntartják a jogot, hogy a rendezvényről hagyományos vagy internetes műsort sugározzanak, továbbá a rendezvényen jelen lehetnek a média képviselői. Minden résztvevőtől (versenyzők, megfigyelők stb.) elvárt az etikus, felelős és szakmai viselkedés.

11. Szabály: Időmérés

A verseny során a szervezők gondoskodnak arról, hogy az egyes csapatok, valamint a bírák számára rendelkezésre álló időkeret pontosan betartásra kerüljön. A csapatokat az idő betartásában három színből (zöld, sárga, piros) álló kártyarendszer segíti a szóbeli prezentáció alatt. A prezentáció ötödik percét a szervezők zöld kártyával, a kilencedik percet sárga kártyával, a prezentációra rendelkezésre álló idő lejártát pedig piros kártyával jelzik. A piros kártya felmutatásakor a csapatnak be kell fejeznie a prezentációt akkor is, ha nem ért a végére. Ellenkező esetben az időkeret túllépése pontlevonással jár. Az időkeret betartását a zsűri közvetlen kérdései alatt hasonló módon jelezni fogják a szervezők.

12. Szabály: Értékelés és pontozás

Minden csapatot egyformán, öt meghatározó szempont alapján értékeli a zsűri:

- Kiberbiztonsági politika és stratégia értelmezése,
- A kulcskérdések felismerése,
- A válaszlépésekre vonatkozó alternatívák elemzése,
- Struktúra és szervezettség,
- Eredetiség és kreativitás.

A bírák az értékelés során csak az említett szempontokra vonatkozó útmutatót és az egységes pontozólapot használhatják. A pontok összesítésével kerülnek meghatározásra a továbbjutó csapatok.

Pontazonosság esetén az a csapat jut tovább, amelyik csapat értékelésében a „**Eredetiség és kreativitás**” szempontnál jobb értékelést kap. További rangsorolás sorban, az alábbiak szerint történik: „**Kiberbiztonsági politika és stratégia értelmezése**”, „**A kulcskérdések felismerése**”, „**A válaszlépésekre vonatkozó alternatívák elemzése**”, „**Struktúra és szervezettség**”. Teljes egyezés esetén a zsűri titkos szavazással dönt. Ez az eljárás a verseny minden fordulójára igaz.

A kvalifikációs fordulón kapott pontok és a szóbeli fordulón kapott pontszám összesítésével alakul ki az elődöntőbe jutott csapatok közötti sorrend.

A pontszámok összesítése után a szekciónként 2-2 legmagasabb pontszámot kapott csapat jut a döntőbe. A döntőbe jutott csapatok közötti rangsor a döntő fordulóban bemutatott és a zsűri által pontozott szóbeli kiberbiztonsági helyzetjelentésen alapul. A döntőbe jutott 4 csapat között kialakulhat pontegyenlőség. Pontegyenlőség esetén a végső sorrendről a zsűritagok titkos szavazással döntenek.

A pontozólapokat és a pontozási útmutatót a versenyszabályzat "Pontozólap és útmutató a pontozáshoz" c. dokumentuma (3.sz. melléklet) tartalmazza.

A szóbeli fordulóban minden csapat egyedi, részletes visszajelzést kap a teljesítményére vonatkozóan, mely kiterjed a döntéshozatali dokumentumra és a szóbeli prezentációra egyaránt.

A zsűri több kategóriában szavazással határoz a különdíjakról. Ezeket az elődöntőben elért eredmények alapján teszik. A különdíjak értékelésébe a döntőben nyújtott teljesítmény nem számít bele.

13. Szabály: Kiesés

Mivel a verseny nyílt, ezért minden a selejtező során kieső csapatnak lehetősége van a szóbeli fordulón (elődöntő, döntő) megfigyelőként jelen lenni. A részvételi szándékról a szervezőket e-mailben (hello@kiberverseny.hu) **2018. november 1-ig** tájékoztatni kell. **A szervezők a kiesett és versenyben levő csapatokat is egyaránt arra bíztatják, hogy éljenek a verseny kínálta kapcsolatépítési lehetőségekkel** (vegyenek részt az előadásokon, panelbeszélgetéseken stb.).

14. Szabály: Díjak és nyeremények

A verseny főnyereményén kívül a szervezők további díjakat és nyereményeket oszthatnak ki. A csapatok számára kiosztható díjak a verseny meghirdetését követően is bővíthetnek a szóbeli fordulót megelőző napig, erről a szervezők minden esetben tájékoztatást nyújtanak a verseny hivatalos kommunikációs csatornáin keresztül.

A szóbeli fordulón részt vevő csapatok számára a szervezők oklevelet állítanak ki.

A verseny fődíja, hogy a nyertes csapat (4+1 fő) számára a szervezők biztosítják a 2019 tavaszán Genfben megrendezendő Cyber 9/12 nemzetközi versenyre történő kijutási és szállás költséget. A szervezők felhívják a figyelmet arra, hogy a Nemzeti Kiberversenyen történő sikeres szereplés NEM biztosítja a svájci versenyen történő automatikus részvételt. A csapatnak külön kell oda regisztrálni és a jelentkezésben meghatározott apró feladatokon megfelelni. Amennyiben a kvalifikációt a Cyber 9/12 szervezői visszaigazolják, akkor a Nemzeti Kiberverseny szervezői biztosítják a csapat számára a repülőjegyeket és a szállást.

15. Szabály: Értesítés szabályváltozásról és más információkról

A fenti szabályok tervezési célokat szolgálnak. A Nemzeti Kiberverseny szervezői fenntartják a jogot, hogy a logisztikai és technikai körülmények függvényében változtassanak a verseny szabályain. Szabályváltozás esetén a szervezők értesítik a résztvevő csapatokat a módosítás tényéről és a verseny hivatalos kommunikációs csatornáin közzéteszik a frissített versenyszabályzatot.

A csapatok folyamatosan értesülnek minden, a versenyt érintő információról és tudnivalóról a verseny Facebook oldalán.

A VERSENY ÖSSZEFOGLALÁSA, FONTOS IDŐPONTOK

Fontos időpontok

1 fordulós forgatókönyv publikálása	2018. október 5.
Jelentkezési határidő (regisztráció)	2018. október 5.
Jelentkezési anyag leadási határidő	2018. október 21.
Értesítés az elődöntőbe jutásról	2018. október 25.
Elődöntőbe nem jutott, de a versenyen nézőként részt venni kívánó csapatok jelentkezése	2018. november 1.
Verseny - elődöntő	2018. november 6. délelőtt
Verseny - döntő	2018. november 6. délután

Összefoglaló a verseny menetéről

